PICTURE PROCESSING METHOD IN SERVICE PROCESSOR OF COMPUTER SYSTEM

Patent Number:

JP62032537

Publication date:

1987-02-12

Inventor(s):

ONO AKIHIKO

Applicant(s):

MITSUBISHI ELECTRIC CORP

Requested Patent:

□ JP62032537

Application Number: JP19850171253 19850805

Priority Number(s):

IPC Classification:

G06F9/00; G06F3/14; G09G1/00

EC Classification:

Equivalents:

Abstract

PURPOSE: To execute a display at high speed by generating the hysteresis data of only a part changed from information displayed on a picture at present, when updating the contents of the picture.

CONSTITUTION:Information of a body 1 displayed on a picture at present is shifted from an H/W IFB 7 to a prescribed area provided in an SVP-mu6, in a format before editing, held and compared with an information from a body 1 obtained newly. Next, by detecting a part whose contents is changed newly, a display updating data used for updating the display, and a hysteresis data left for a hysteresis are generated.

Data supplied from the esp@cenet database - 12

⑩日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

⑩ 公開特許公報(A) 昭62-32537

 動Int.Cl.*
 識別記号
 庁内整理番号
 動公開 昭和62年(1987)2月12日

 G 06 F 9/00 3/14 3/14 G 09 G 1/00
 1 0 1 7361-5B 7341-5B 7341-5B 7923-5C 審査請求 未請求 発明の数 1 (全 6 頁)

劉発明の名称 計算機システムのサービス・プロセツサにおける画面処理方法

②特 願 昭60-171253 ②出 願 昭60(1985)8月5日

⑫発 明 者 小 野 陽 彦 鎌倉市上町屋325番地 三菱電機株式会社計算機製作所内

⑪出 願 人 三菱電機株式会社 東京都千代田区丸の内2丁目2番3号

9代 理 人 弁理士 曾我 道照 外4名

明 細 書

/ 発明の名称

計算機システムのサービス・プロセッサにおけ る画面処理方法

→ 特許請求の範囲

計算機システムのサービス・プロセッサにおけ る画面処理において、画面が更新される際の、

(1) オペレータからの画面処理の命令を持つコマンド待ステップと、

(c) 上記画面処理の命令が送られて来た時、これを解析して確認するコマンド解析ステップと、

付 上記計算機システムの計算機本体に要求を 出して画面要示する新たな内容情報を得て、上記 サービス・ブロセッサのパッファに格納する情報 収集ステップと、

日 上記サービス・ブロセッサのマイクロ・ブログラムの所定の領域に格納されている現在の画面表示の内容情報と、上記新たな内容情報とを比較して、更新された部分のみを検出し、かつ上記新たな内容情報を所定の領域に保持する情報比較

ステップと、

州 上記検出された情報に従つて表示更新用データを作成し、これを上記サービス・プロセッサの表示画面処理装置に送つて、更新された部分のみを変更して表示画面を更新する表示更新ステップと、

○ 上記検出された情報に従って履歴用データを作成し、これを上記サービス・ブロセッサの外部記憶装置に送つて保存させる履歴用データ追加ステップと、

からなり、これらが閉ループになつていることを特徴とする電算機システムのサービス・プロセッサにおける画面処理方法。

3 発明の詳細な説明

〔産業上の利用分野〕

この発明は、計算機システムのサービス・ブロ セッサにおける歯面処理方法に関するものである。

〔従来の技術〕

第3回は、従来の計算機システムのサービス・ プロセッサにおける画面処理方法を説明するため

のプロツク図であり、図において、(/)は中央処理 装置、入出力制御装置および主記像装置(図示せ **ず)などを含む計算機本体(以下本体とする)、** (1)はサービス・プロセツサ(以下 SVPとする)、 (J) は 段 示 画 面 処 理 装 置 (以下 CRTCと する)。(4) は 扱 示 画 面 (以下 CRTと する)、(s)は 8 VP(s)の 外部記憶装置である磁気ディスク装置(以下 DISK とする)、(47はSVP(2)を制御するマイクロ・プロ グラム(以下 S V P - 4 とする)、(7)は本体(/)から の情報を格納するパッファ(以下 H /W IFBとす る)、(8)は C R T(4)への表示イメージのデータを保 持するためのパッファ(以下 GBUFとする)、例 は本体(/)と8VP(4)間のインタフエイス。(10)は S V P(2)と C R T C(3)の間のインタフェイスそして (//)はSVP(2)とDISK(s)間のインタフェイスで ある。また、第4図は、画面処理方法の概略を示 ナフローチャートであり、第3図は、CRT(4)に表 示される面面の一例である。第1図にかいて、(/ユ) は例えば本体(ハの主記憶(図示せず)の内容を表 示するための画面(以下M-フレームとする)の

されたとすると、上述の画面処理をもり一度繰り返す。

[発明が解決しようとする問題点]

との発明は、上記のような問題点を解決するためになされたもので、上記のような、本体(ハで指令/ステップだけ実行し、その後、前と同じM・フレーム (/ 4)を表示する場合に、より高速で面表示ができ、かつ CRTC(J)へのデータである表

一例であり、(/J)は現在の主記憶の内容が表示される表示フィールド(以下Dフィールドとする)、 (/*)は操作員が入力可能な入力フィールド(以 下Iフィールドとする)である。

次に動作について説明する。 SVP(3)にないてオ ペレータからの命令、すなわちコマンドが来ると とれを解析した後、まず 8 V P - μ(4) が本体(1) に要 求を出して、主記憶(図示せず)の内容情報を得 て H/W IPB(1)に格納する。すなわち情報集収を 行う[フロチャート(Ja)~(Jc)]。次にその 内容情報を C R T(4) に 表示 する形式に 編集 し〔 フ ロ ーチャート(Jd)】、OBUF(8)へ送る。CRTC(J) はこの内容情報をCRT(4)に表示する[フローチャ - ト (J e)]。 との時、 C R T(4) には第 3 図に示す M - フレーム (/ 2)が表示される。また、必要に 応じてその楊集後のデータを DISK(s)へ送り、表 示の履歴情報として保持しておく〔フローチャー ト(21)]。そして、8VP-μ(b) はコマンド待ち 〔フローチャート (Ja) 〕の状態に戻る。ここで もう一度 M・フレーム (/ 2)を 表示 する 要求 が出

示更新用データの転送量をよび DIS R(s) への履歴 用データの転送量を大幅に削減できるサービス・ プロセッサにかける画面処理方法を得ることを目 的とする。

〔問題点を解決するための手段〕

この発明に係るサービス・プロセッサにおける 面面処理方法は、現在画面に表示されている本体 (ハの情報を、編集する前の形式で、8 VP - μ(δ)内 に設けた所定の領域に H/W IPB(カから移し、保 持しておき、新たに得られた本体(ハからの情報と 比較するようにしたものである。

〔作 用〕

この発明においては、上述した 8 V P - 4 (4) 内の 所定の假域に保持された情報と新たに得られた本 体(4) からの情報とを比較し、新たに内容の変つた 部分を検出して、表示を更新するのに使用する表 示更新用データと、健歴のために残される腱歴用 データとを作成する。

(実施例)

第1回は、この発明の計算機システムのサービ

ス・プロセッサにおける画面処理方法を説明するためのプロック図であり、図中の(1/)は表示中の画面に対応する本体(ハの情報を編集する前の形式で記憶させて保持しておくための領域(以下SAVEBとする)である。その他の部分は、第1図に示す従来のものと全く同じである。また第1図はこの発明の画面処理方法の概略を示すフローチャートである。

次に動作について説明する。最初に CRT(4) に画面を表示する方法は、従来の方法と同じである。今、例えば蘇す図に示す M - フレーム (/2)が表示されていて、次の実行命令の命令アドレスは / 0 0 番地、主記憶の 8 番地からの 4 パイトは、0000000/でそれぞれの表示領域に表示されている。今、オペレータが / ステップだけ命令を実行させ、再び同じフレームの表示を要求し、命令を実行した結果は、8 番地からの 4 パイトの内容が 00000001に変つていたとする。 8 V P - μ(4) は本体(/)からの情報のうち必要な情報を H/W IPB (/)に格納する〔第2回フローチャート(2c)〕。

内容情報の面面表示について述べたが、特に、画面の種類内容などはこれに限られるものでないことはいうまでもない。また、第 / 図の構成図にかいて G B U F(s) は C R T C(s) に放けられているが、これは S V P(s) の内に設けられていてもよく、また、外部記憶装置を D I 8 C(s) としたが、これはフレキシブル・ディスク装置などでもよく、その場合は、健歴を他の装置でアクセスするようにすることも可能である。

[発明の効果]

そして、現在表示されている画面に対応する情報 が S A V B B (1 /)に入つているのでこれとの比較 が行われる〔フローチャート(2/4)〕。 比較し た結果、その芝具は命令アドレスおよび8番地か 5 × パイト目の主記憶の内容のみであることがわ かり、それらのデータだけをもとに、表示更新用 データを作成し、OBUP(8)にこれを送り内容をそ の 3 ケ所のみ変更し、CRT(4)の面面を更新する〔 フローチャー(11/8)]。次に、腱歴用データを 作成するが、これも一面面分保存するのではなく、 変更された部分のデータのみを、どの部分が以前 はどりであつたかというかたちで、腹歴用データ として保存する〔フローチャート(1/1)〕。と のようにして、その時表示されている画面から度 歴情報を次々と逆にたどることで望む時点の画面 情報を得ることができる。従つて、SAVEB(2/) に保持されたデータとのノ回の比較で、画面更新 用データを腱圧用データが得られ、表示および腹 歴処理とも取扱うデータ量は少なくて済む。

なお、上記実施例では、計算機本体の主記量の

ので、表示かよび健歴を残すために取り扱うデータ量が減少し、これによつて表示にかいては高速性が得られ、健歴にかいては配像装置の有効利用ができるという効果が得られる。

《 図面の簡単を説明

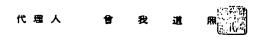
第1 図はこの発明の計算機システムのサービス・プロセッサにかける面面処理方法の一実施例を説明するためのシステムのプロック図、第1 図はこの発明の面面処理方法の一実施例のフローチャーのシステムのプロック図、第4 図は従来の面面処理方法を説明するためのシステムのプロック図、第4 図は表示面面の一種方法のフローチャー)

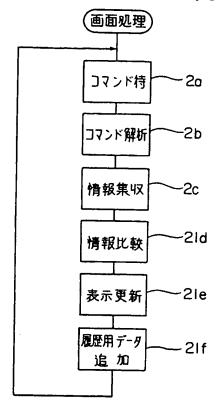
図において、(ハは計算機本体(本体)、(3)はサービス・プロセツサ(8VP)、(3)は表示画面処理 装置(CRTC)、(4)は表示画面(CRT)、(5)に磁 気デイスク装置(DISK)、(4)はマイクロ・プロ グラム(SVP-A)、(7)はパツフア(H/W IPB)、 (4)はパツフア(OBUP)、(7)と(/0)と(//)はイ ンタフェイスである。

特開昭62-32537 (4)

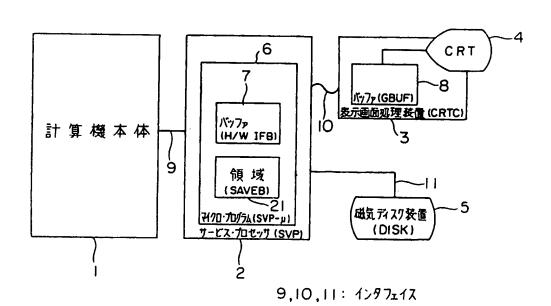
なお、図中、同一符号は同一、又は相当部分を 示す。

第 2 図

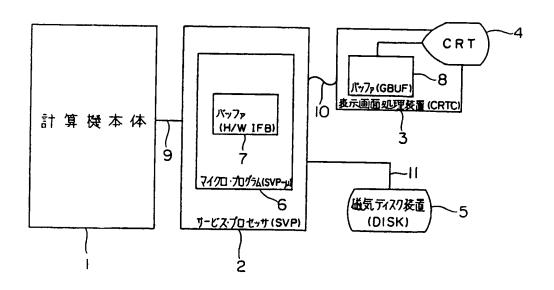




第 1 図



第 3 図



第 4 図 画面処理 コマンド待 -2a -2b コマンド解析 情報集収 -2c 楄 集 -2d - 2e 表 赤 履 -2f 歷

-219-

第 5 図

INST = 0100		
	DIS OF MAIN	STORAGE
0	4	3
8	0000'0001 C	
10		
18	1 C	

手統補正書

昭和61.年6. 月7日

特許庁長官 殿

1. 事件の表示

• • • •

昭和 60年特許顯第 171255 号

- 2. 発明の名称
 - 計算根システムのサービス・プロセッサド かける画面処理方法
- 3. 補正をする者

事件との関係 特許出願人

住 所

東京都千代田区丸の内二丁目2番3号

名 称

(601)三菱電機株式会社

代表者 志 枝 守 战

4. 代理人

住 所

東京都千代田区丸の内二丁目4番1号 丸の内ピルディング4階

屯 話 (216) 5811 (代表)

(5787) 弁理士 曾 我 道 照顾的 氏 名

- 5. 補正の対象
 - (1) 明細書の発明の辞細な説明の欄 ...



4 補正の内容

(1) 明細書第9頁第9行の「可能である。」 の後に「また、 8VP(2) に対する入力装置も特に 限定されない。」の記載を挿入する。